



DĚKUJEME,

že jste si zakoupili naše materiály pro rozvoj svých dětí hrou formou. Moc si toho vážíme a věříme, že se Vám i Vaším dětem budou líbit a strávíte nad nimi příjemné společné chvíle.

Naším cílem je přinášet dětem radost z učení, rozvíjet jejich kreativitu, logické myšlení a obrazotvornost.



PROSÍME, RESPEKTUJTE AUTORSKÁ PRÁVA

Soubor je určen jen k výhradně Vaší potřebě. Prosím nešířte ho dál, jedná se o porušování autorských práv.

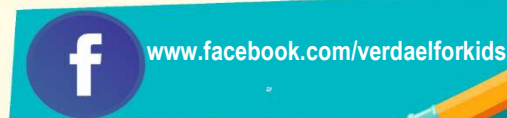
SMÍTE soubor vytisknout, kolikrát potřebujete pro svou vlastní potřebu. V případě potřeby více kopií např. pro školku nebo školu nás prosím kontaktujte.

NESMÍTE Soubor sdílet na internetu, umísťovat ho na žádné internetové ani facebookové stránky a to ani zdarma. Vydávat toto dílo za své. Kopírovat nebo měnit žádnou jeho část.

Obrázky byly námi zakoupeny z fotobanky pod platnou licencí. V případě, že soubor zmiňujete, zmiňte i autora a odkažte na naše stránky. Děkujeme.

Rádi Vás uvítáme na palubě facebookové skupiny VERDAEL DĚTEM

KONTAKTUJTE NÁS ZDE:



Jedete v tom s námi? 😊

V případě, že uvidíte tento soubor prodávat nebo nabízet někým jiným než námi, prosím buďte čestní a oznamte nám to.



WWW.FACEBOOK.COM/VERDAELFORKIDS

knihy
aktivt

HRY

CIZOJAZYČNÉ
MATERIÁLY

količkové
diagramy

materiály
zdarma

PODÍVJETE SE
NA

**NAŠE DALŠÍ
MATERIÁLY**

PRO ROZVOJ
DĚTÍ HRAVOU
FORMOU





HRA ŽEBŘÍKY A HADI

Co ke hře potřebujete

- Herní plán
- Barevné figurky podle počtu hráčů
- Hrací kostku

Pravidla

Postavte všechny figurky k číslu jedna.

Začíná nejmladší hráč. Postoupí o tolik políček, kolik hodil na kostce. Poté pokračuje hráč po jeho levici a provede svůj tah. Na jednom políčku smí stát více figurek, nevyhazuje se.

Postupuje se podle čísel na herním plánu a zdolávají se překážky ve formě žebříků a hadů. Vyhrává hráč, který první dostihne políčko s číslem 100. Musí mu však padnout přesný počet na kostce, který je k dosažení políčka potřeba. Po šestce se znovu nehází.

Žebřík

Pokud hráč stoupne na políčko, kde začíná žebřík, vyleze po něm nahoru na políčko na druhém konci žebříku. Stejně tak, pokud stoupne na políčko, kde žebřík končí, musí po něm hráč slézt dolů na políčko, kde žebřík začíná.

Had

Pokud si hráč stoupne na políčko, kde má had hlavu, je uštknut a jedno kolo nehraje.

Pokud hráč stoupne na políčko, kde má hráč ocas, sklouzne po něm na políčko, kde má had hlavu a až na něj přijde řada, pokračuje dále ve hře.

ŽEBŘÍKY A HADI

| | | | | | | | | | |
|----|----|----|----|----|----|----|----|----|-----|
| 91 | 92 | 93 | 94 | 95 | 96 | 97 | 98 | 99 | 100 |
| 81 | 82 | 83 | 84 | 85 | 86 | 87 | 88 | 89 | 90 |
| 71 | 72 | 73 | 74 | 75 | 76 | 77 | 78 | 79 | 80 |
| 61 | 62 | 63 | 64 | 65 | 66 | 67 | 68 | 69 | 70 |
| 51 | 52 | 53 | 54 | 55 | 56 | 57 | 58 | 59 | 60 |
| 41 | 42 | 43 | 44 | 45 | 46 | 47 | 48 | 49 | 50 |
| 31 | 32 | 33 | 34 | 35 | 36 | 37 | 38 | 39 | 40 |
| 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 | 28 | 29 | 30 |
| 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 |
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |